**Planetario**

Tecnologías: Java3D, JMF, Hilos, Red

Proyectos Relacionados:

-Poner un fondo estrellado

-9 planetas representados mediante esferas con textura

a diferentes distancias del sol y distintas velocidades

-lunas de la Tierra y las mas importantes de Jupiter

-información de cada planeta en html mostrada en un JeditorPane por medio de la GUI o

cuando se toca una de las esferas

-cambiar la vista por medio de la GUI (puede usarse una ComboBox) o cuando se toca una

de las esferas

-simulaciones (cometas, evolución estelar)

-reproducir vídeos astronómicos cuando se elige un planeta duración no mayor a 5 minutos

(usar JMF o FMJ)

- ejecutar un servidor web para enviar el HTML (jhttp)

Red (si es en equipo)

Sockets o RMI